

•
2- جملة تعريف انواع البيانات (typedef) :
جملة typedef هي جملة من اجل ان نعرف نوع بيانات معين
(اي int او char الخ..) باسم اخر .
وتكون صيغة الجملة اول شيء كلمة typedef ثم نوع البيانات ثم
الاسم الذي تريد استخدامه.
مثال:----

```
#include <iostream.h>
typedef int entry;
void main()
{
typedef int entry;
entry y;
entry m;
entry s;
cin>>y>>m>>s;
cout<<y<<endl<<m<<endl<<s<<endl;
}
```

فهنا قد عرفنا نوع البيانات int بالاسم entry .اي انه اينما
توضع كلمة entry فان البرنامج ياخذها على انها int .
وكما نلاحظ اننا قمنا بتعريف المتغيرات بال entry .
والفائدة منها هو انه اذا اردنا تغيير نوع البيانات فاننا فقط نغير
النوع الذي عرفنا به الاسم فبالمثال السابق اذا اردنا تحويل
البيانات من int الى char كل ما علينا فعله هو ناتي للجملة التي
عرفنا بها الاسم entry ونغير النوع الى char اذن في المثال
السابق تصبح جملة ال typedef هكذا:

```
typedef char entry;
```

فتخيل انه انك كتبت كود من الف سطر وتريد تغيير النوع البيانات
التي تريد ادخالها فهل سوف تذهب الى كل تعريف وتغيره طبعا لا
والى اصبحت لغة السي ++ باليه فالذي تفعله انك تعرف اسم من